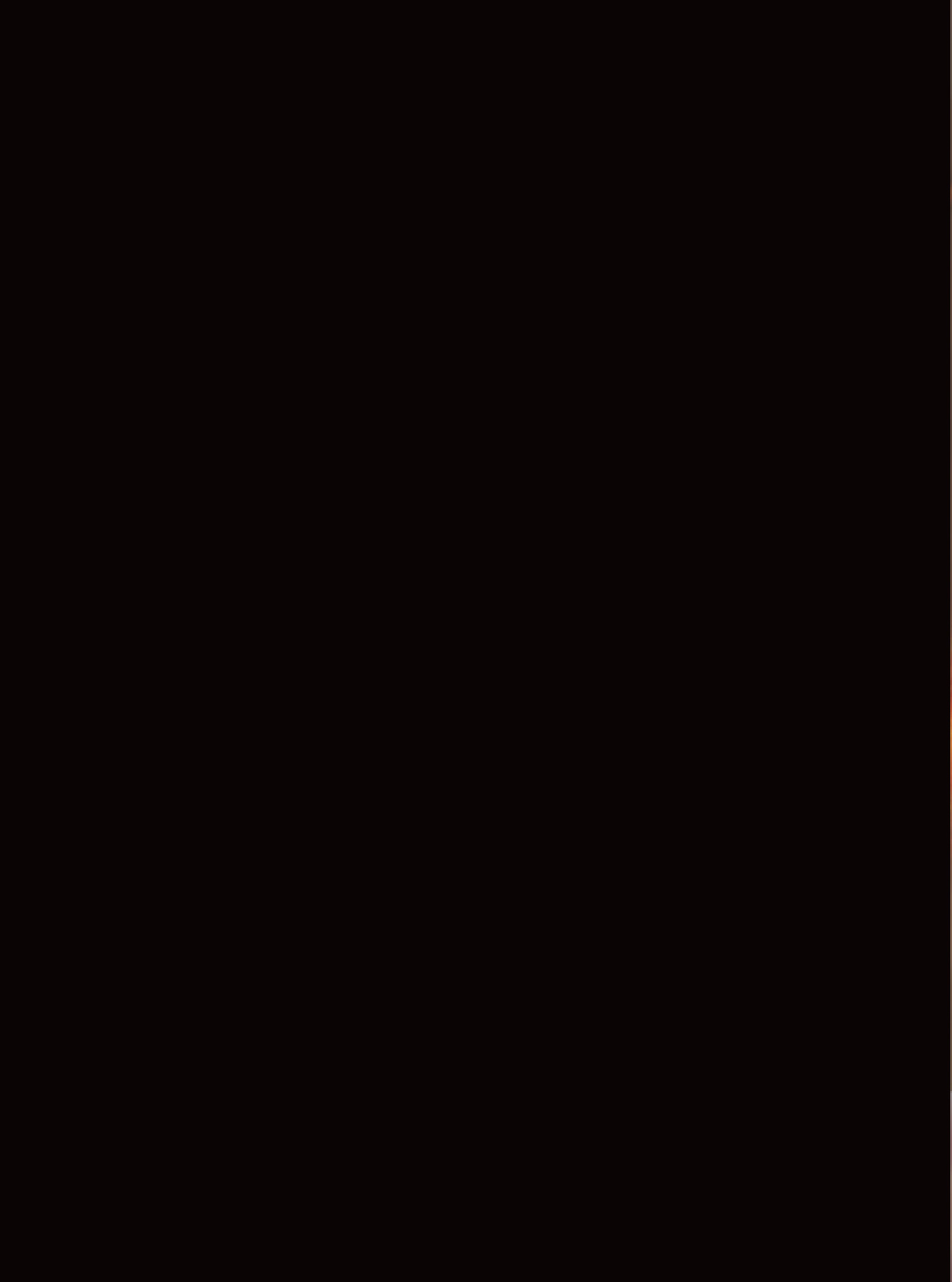
热血傳奇



盛大游戏™ 大众软件 联合出品



五千个日夜

同一个传奇





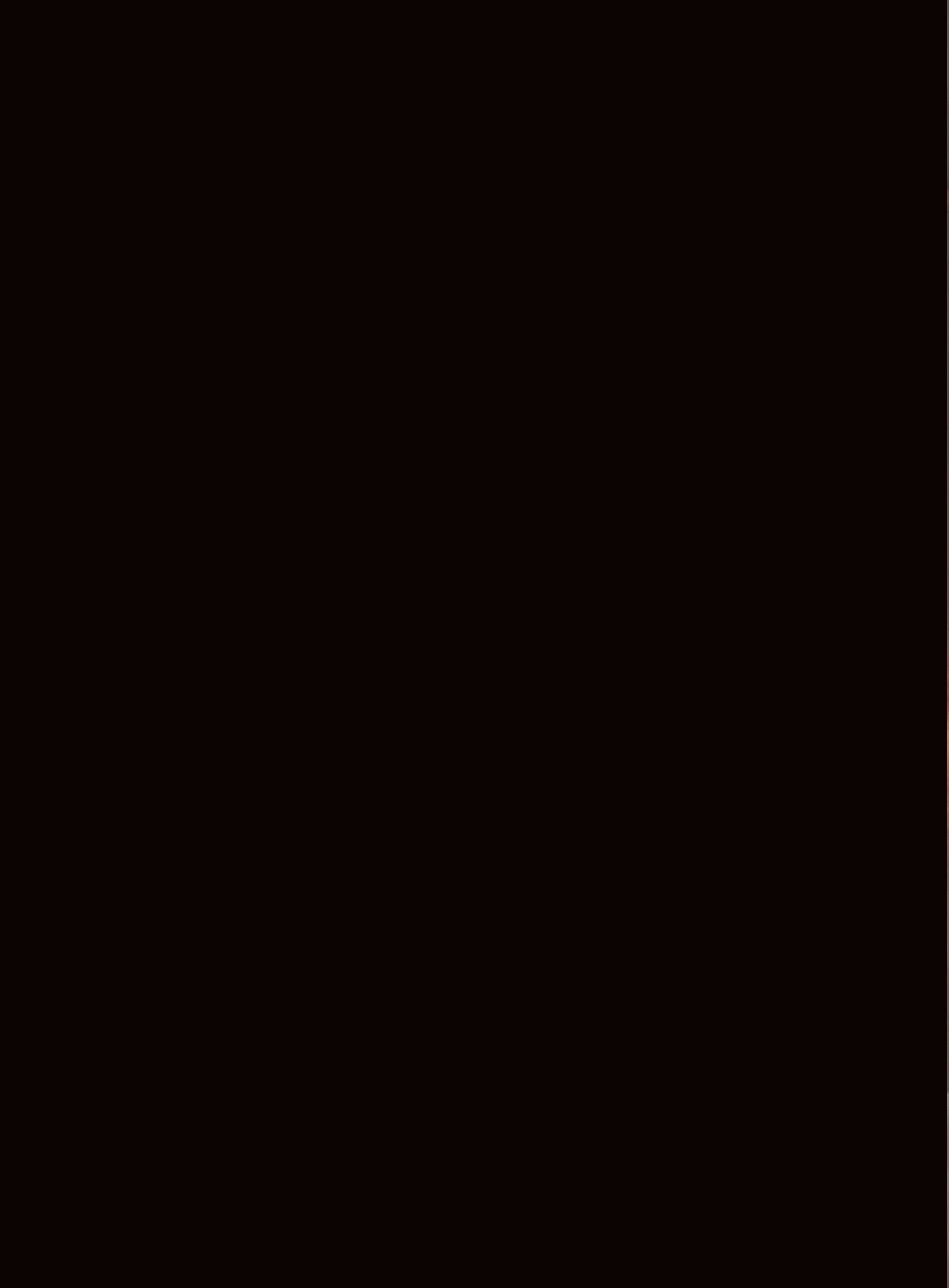


目录

热血傳奇



盛大游戏™ 大众软件 联合出品



五千个日夜

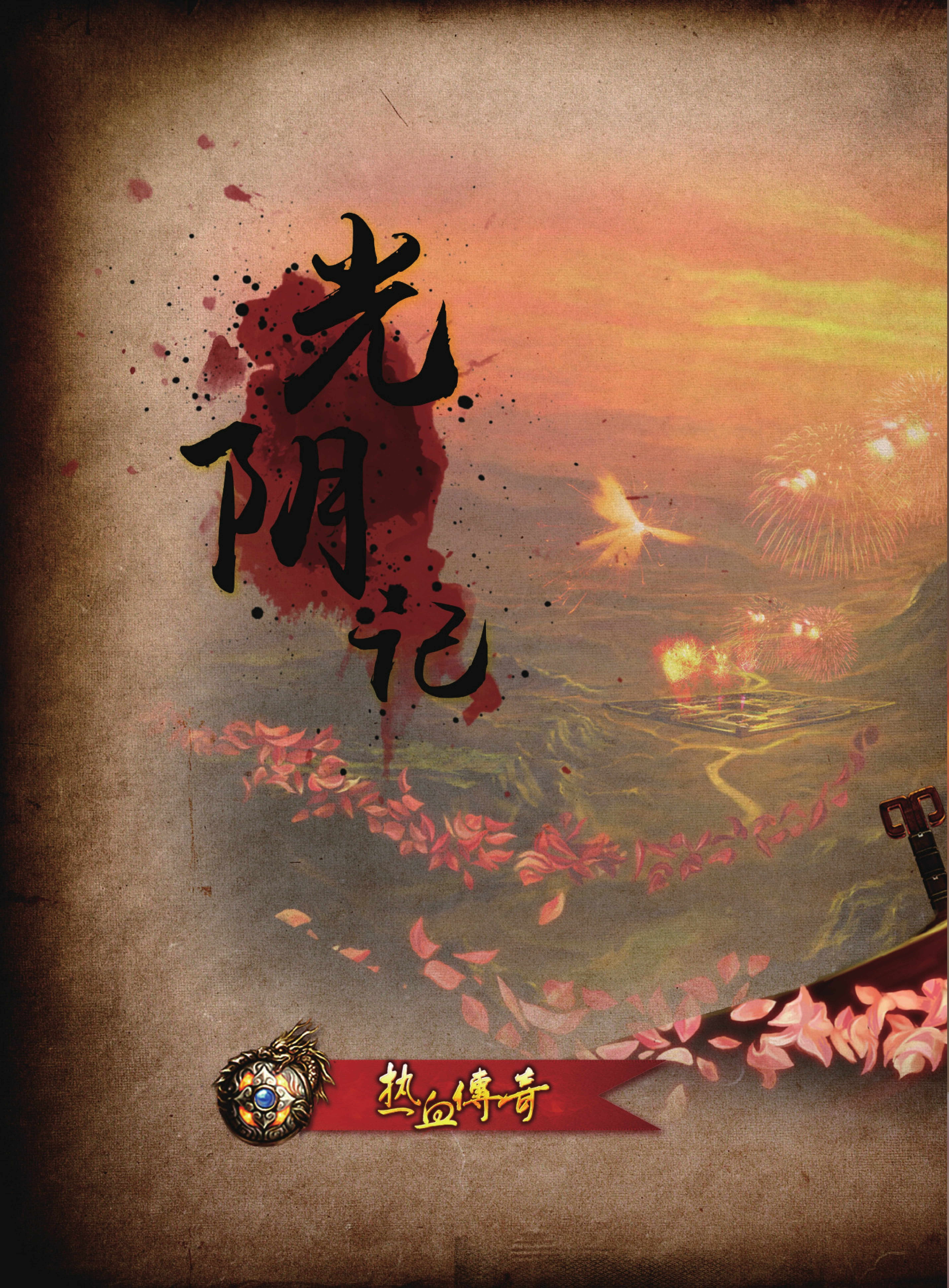
同一个传奇







目录


光阴记
热血傳奇





诞生

2001年大陆网游市场开始萌芽，相比时下数千款端游、页游、手游的百花齐放，当时屈指可数的几款网游（端游），已经让人们感受到网络除了带来了便捷，还能带来充满乐趣的虚拟体验。而当《传奇》上线运营后，它所引起的热潮，让所有人始料未及。《传奇2》让网游市场迅速崛起，几乎所有网游玩家都知道《传奇》，运营商都在关注着盛大的每一个举动。正是《传奇》普及了网游，开创了真正的网游时代。

2001年9月28日，《传奇》正式在中国大陆地区运营。

2001年10月6日，《传奇》同时在线人数突破1万人。

2001年11月，《传奇》最高同时在线人数突破30万。

2001年11月18日，《传奇》正式版上市，并在当月登上各软件销售[illegible]首。

2002年2月11日，《传奇》首届春节联欢晚会，创造了在线联欢晚会的形式，各网络游戏纷纷效仿，成为网络游戏在线节日活动的一种范例。同时《传奇》在线人数突破12万。

2002年8月，《传奇》在线人数突破50万，成为当时世界上在线人数最多的网游，没有之一！也就是说，《传奇》已成为当时名副其实的世界第一网游。

2002年10月07日，《传奇》私人服务器出现，并迅速扩散。此后，湖南省常德市桃源县工商部门协同公安机关共同查处了多处《传奇》私服架设点，并扣押了部分相关涉案人员。这也成为中国首例私服犯罪案件。

2002年11月1日，《传奇》1.6版“热血神鹰”推出，官方公布《传奇》在线人数突破65万。达到了历史最高点。于此同时，盛大宣布《传奇2》累计用户数突破2000万，而据统计，当时中国网民总数为4800万。三个上网的人中，必定有一个是在打《传奇》，这并不是一种夸张的说法。

崛起



2001
2002
2003
2004
2005
2006
2007
2008
2009
2010
2011
2012
2013
2014



巅峰

2003年8月，经历了“魔神归来”“江山无限”后，《传奇》推出1.76版“重装上阵”。十年之后，1.76版依然是玩家最为喜爱的版本之一。各种经典的设置，至今仍被追捧和模仿。

2003年5月，由《传奇》开发商WEMADE开发的《传奇》正版续作《传奇3》正式登陆中国。《传奇》网游品牌下首次增加了新的成员。而老《传奇》则被称呼为《传奇2》，并最终更名为《热血传奇》。

在整个年度，甚至到2004年，《热血传奇》与《传奇3》几乎瓜分了90%以上的中国网游市场，“传奇”系网游实现一统江湖。

随着3D网游的不断涌现，《传奇》面临着越来越严峻的挑战。2004年6月，《热血传奇》推出新玩法幻境，受到玩家的热烈欢迎。通过这次版本调整，《热血传奇》依然保持着强劲的势头。

2004年7月，由于《传奇》风靡全国，以及《传奇》虚拟道具丰厚的市场价值，产生了大量的盗号问题，盛大向用户推出了一种全新的账号保护产品——盛大密宝，一种网络游戏账户保护系统。通过使用这种每分钟能够生成一个新密码的小型数码卡，盛大的游戏用户可以对其账户再次进行保护。密宝的推出将有助于防止用户账号被盗以及游戏中虚拟道具的遗失。而事实也是如此，密宝在网游行业逐步普及，至今仍为各个运营商所采纳，成为密码保护的最安全措施之一。

2004年11月30日，盛大宣布，以9170万美元现金向韩国ActozSoft公司7名股东收购他们拥有的28.96%的股份，并由此成为该公司第一大股东。盛大以此次收购解决了《传奇》的版权之争。







变革

2005年初，《传奇3》推出《传奇3G》版，对游戏诸多内容进行了变革。

2005年8月，时隔两年时间，《热血传奇》推出1.80版“龙”，该版本中增加了新技能、新地图、新装备，突破了两年来由1.76版带来的玩法。

2005年11月28日，《热血传奇》郑重宣布正式永久免费。全新的运营模式、更优良的服务器性能和游戏环境、更丰富的新版本内容，让所有新老玩家尽享经典传奇免费每一刻。

各大网游公司纷纷效仿，《传奇》再度掀起了中国网游收费革新的巨浪，以敢于创新奠定了中国网游今天的整体格局和发展态势。

2006年4月，《热血传奇》推出新版“英雄”。加入了英雄这一全新的标志性系统。

2006年7月，《热血传奇》又加入了英雄合击玩法。英雄系统逐渐走向完善。

英雄系统的推出，使中国版《传奇》相较韩服，走上了不一样的特色道路。直到今后，英雄系统也是各大《传奇》网游中，标志性的游戏系统之一。





辉煌

2007年10月10日，在中国游戏行业至高荣誉之战的“金翎奖”年度优秀游戏评选大赛中，《热血传奇》当选“玩家最喜爱的十大网络游戏”。

2007年，《热血传奇》同时获得17173中国网络游戏风云榜“中国大陆玩家最喜欢的十大2D网络游戏”“中国大陆市场占有率前15强网络游戏”。

以《热血传奇》为代表的《传奇》网游，包揽了年度最具分量的两座奖杯。这预示着历经2005年的变革和2006年的创新后，《传奇》开创的这条全新道路，经受了考验并取得了成功。

2008年7月，《热血传奇》推出内功系统。这是继英雄系统外，《热血传奇》另一个标志性玩法。通过内功，可以大幅度提升角色人物的攻击、防御能力。

2008年9月，《传奇外传》正式上线，《传奇》品牌网游大家庭中又多了一位全新成员。与《热血传奇》相比，《传奇外传》中，未加入内功系统。经过其后的发展，《传奇外传》完善出双英雄、沙巴克、王城战等玩法，还有合体、转生、轮回、骑战等特色系统。

开拓





坚持

2009年5月，《热血传奇》连续推出连击以及经脉系统，以激情PK为核心乐趣的《传奇》再度得到拓展。

2009年8月，《传奇》系网游中增加《传奇归来》这一全新产品。《传奇归来》的游戏特色在于角色等级设定较低，除了战士、法师、道士外，还有刺客、弓箭手、武僧等全新职业选择。跨服攻城，也是其较有特色的一大玩法。

2009年12月，《传奇3》原代理商中华网游戏集团正式对外宣布未能成功续约《传奇3》，未能取得继续运营许可，《传奇3》游戏服务器于12月11日起陆续关闭。这对于众多《传奇3》玩家而言，是黑暗的一天。

经典，需要我们坚持下去。



2010年1月，盛大正式对外宣布与韩国领先的游戏开发商Wemadehe和Actoz签署协议，获得大型2D MMORPG游戏《传奇3》在中国大陆地区的独家运营权。

2010年2月，《传奇续章》正式上线。《传奇续章》是以《热血传奇》的英雄、内功这些核心玩法为基础，进行了适当简化后的游戏版本，玩家更易上手。

《传奇续章》的推出与《传奇3》运营权的变更，帮助《传奇》品牌下各款网游在盛大旗下实现了大团圆。

2010年9月，《热血传奇》周年庆期间举行了"沙巴克消失"活动，《传奇》中标志"沙巴克"淹没在漫天风沙之中，让热爱传奇的玩家动容。

而后，《热血传奇》推出了幻境沙巴克的全新玩法。

团圆



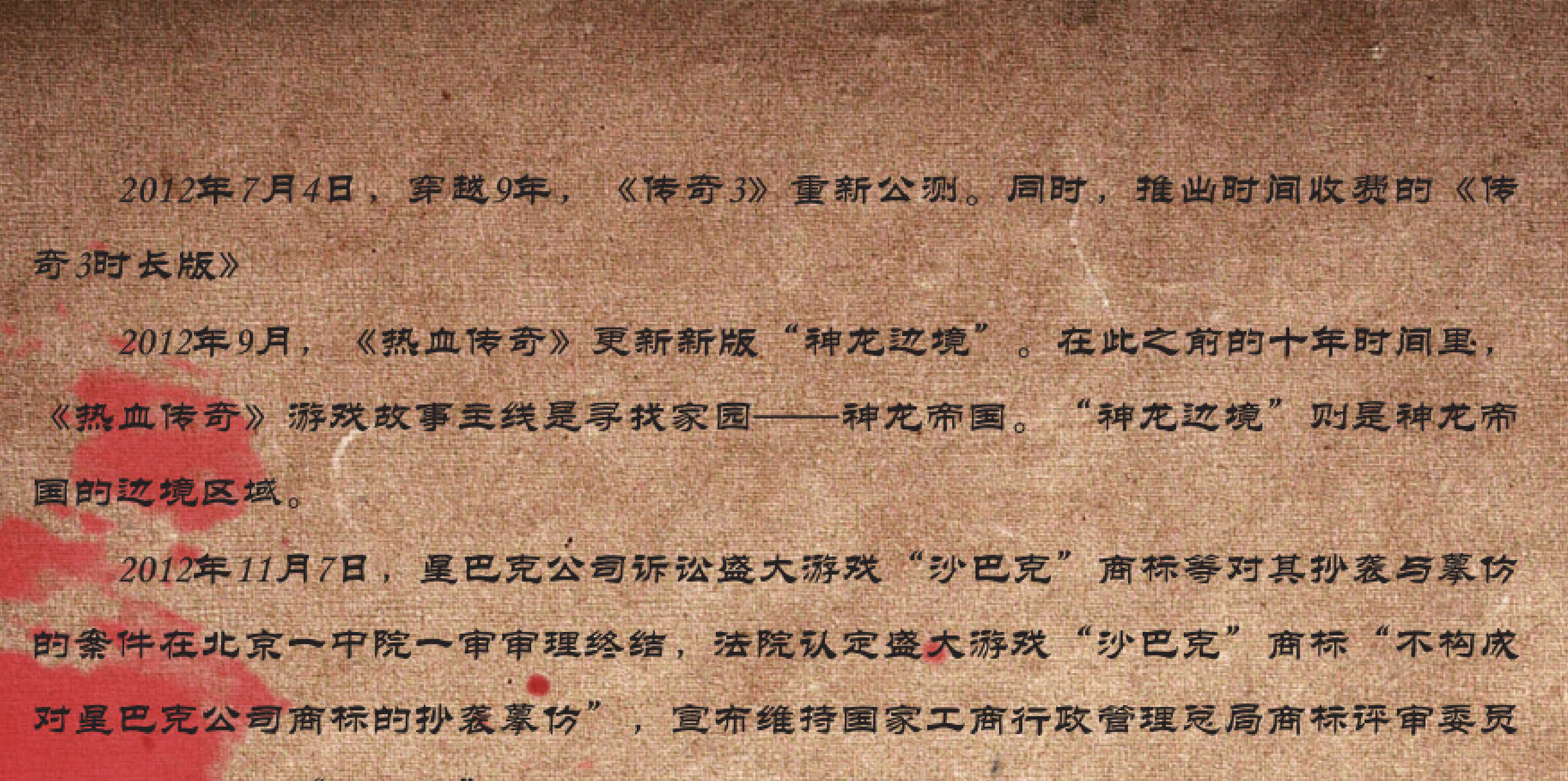
激情

2011年4月，《热血传奇》更新新版“自创武功”，并以此开创了又一全新玩法——心法。

2011年8月，《传奇归来》推出传奇第四职业刺客，受到玩家一致追捧。

2011年10月30日，经过了一年半的努力，盛大终于初步完成了《传奇3》的各项调整，以全新面目公开亮相。在玩家的支持下，《传奇3》开放性测试取得了巨大的成功，以至于在其后的半年内，服务器登录压力始终居高不下。

2011年10月～11月，《热血传奇》首届“天下第一战”举行。这是传奇历史上首次跨服行会战，除百区外，几乎所有的区服都参与其中，是传奇历史上名副其实最激情的时刻。



2012年7月4日，穿越9年，《传奇3》重新公测。同时，推出时间收费的《传奇3时长版》

2012年9月，《热血传奇》更新新版“神龙边境”。在此之前的十年时间里，《热血传奇》游戏故事主线是寻找家园——神龙帝国。“神龙边境”则是神龙帝国的边境区域。

2012年11月7日，星巴克公司诉讼盛大游戏“沙巴克”商标等对其抄袭与摹仿的案件在北京一中院一审审理终结，法院认定盛大游戏“沙巴克”商标“不构成对星巴克公司商标的抄袭摹仿”，宣布维持国家工商行政管理总局商标评审委员会作出的关于“沙巴克”商标异议复审裁定。在玩家的支持下，《传奇》在另一个战场获得了胜利。

轮回





新传奇

2013年8月，《传奇归来》推出传奇第五职业弓箭手，颠覆了《传奇归来》原有的PK定式。

2013年9月，《热血传奇》更新了新职业刺客，与此同时，对游戏画面进行了大幅度的美化，打造新画面传奇。更一举推出了神龙帝国地图，将《热血传奇》的整体玩法，大大扩充。

这些全新的改版，让《传奇》这个延续了13年的游戏品牌，如同长青树一样，焕发着勃勃的活力。

2014年3月18日，《热血传奇白金典藏区》开放。新区采用时间收费模式，新区版本以1.76版为核心。作为经典传奇的回忆，新区获得了史无前例的成功。

2014年5月，对传奇玩家来说意义非凡的传奇百区，实现了跨服升级。同时，通过新百区的开放，实现了老百区的版本升级。

2014年7月，《传奇归来》推出传奇第六职业破戒僧，并开放新地图“灾难之岭”。

2014年7月，《传奇3》首届“天下第一战”开战。

一系列从版本到运营的大动作，标志着2014传奇品牌年的到来。




博物志
热血傳奇

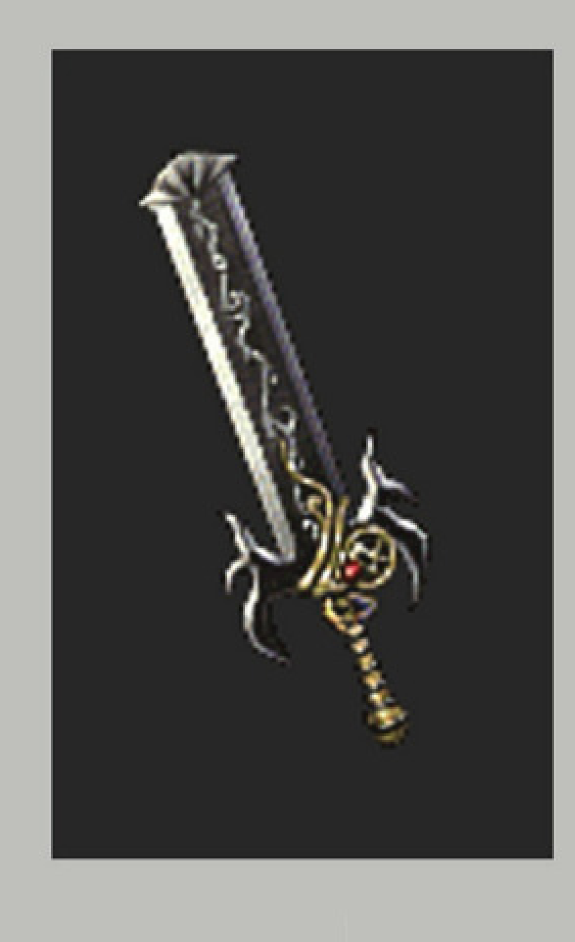



人物篇



战士·女

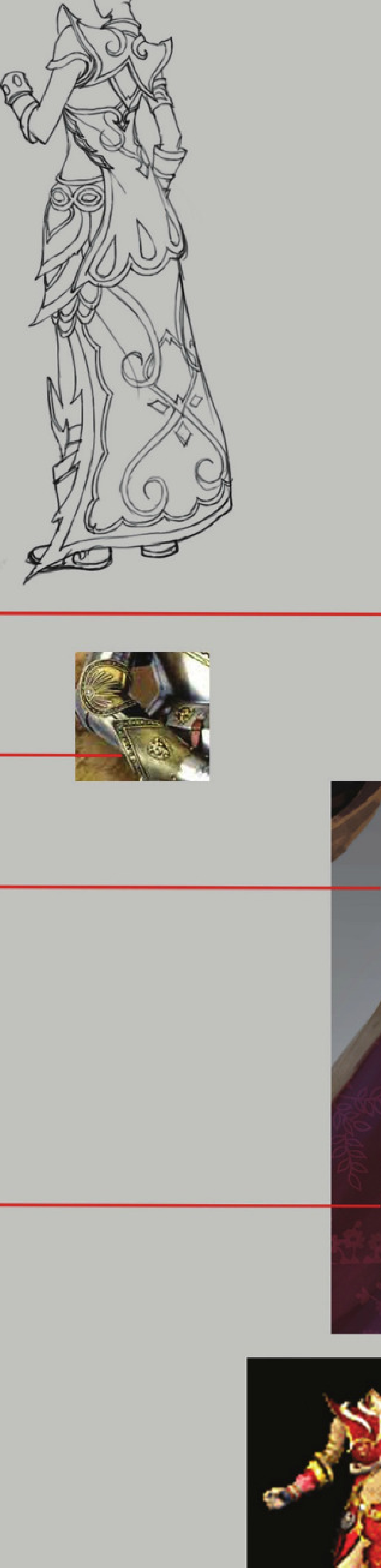


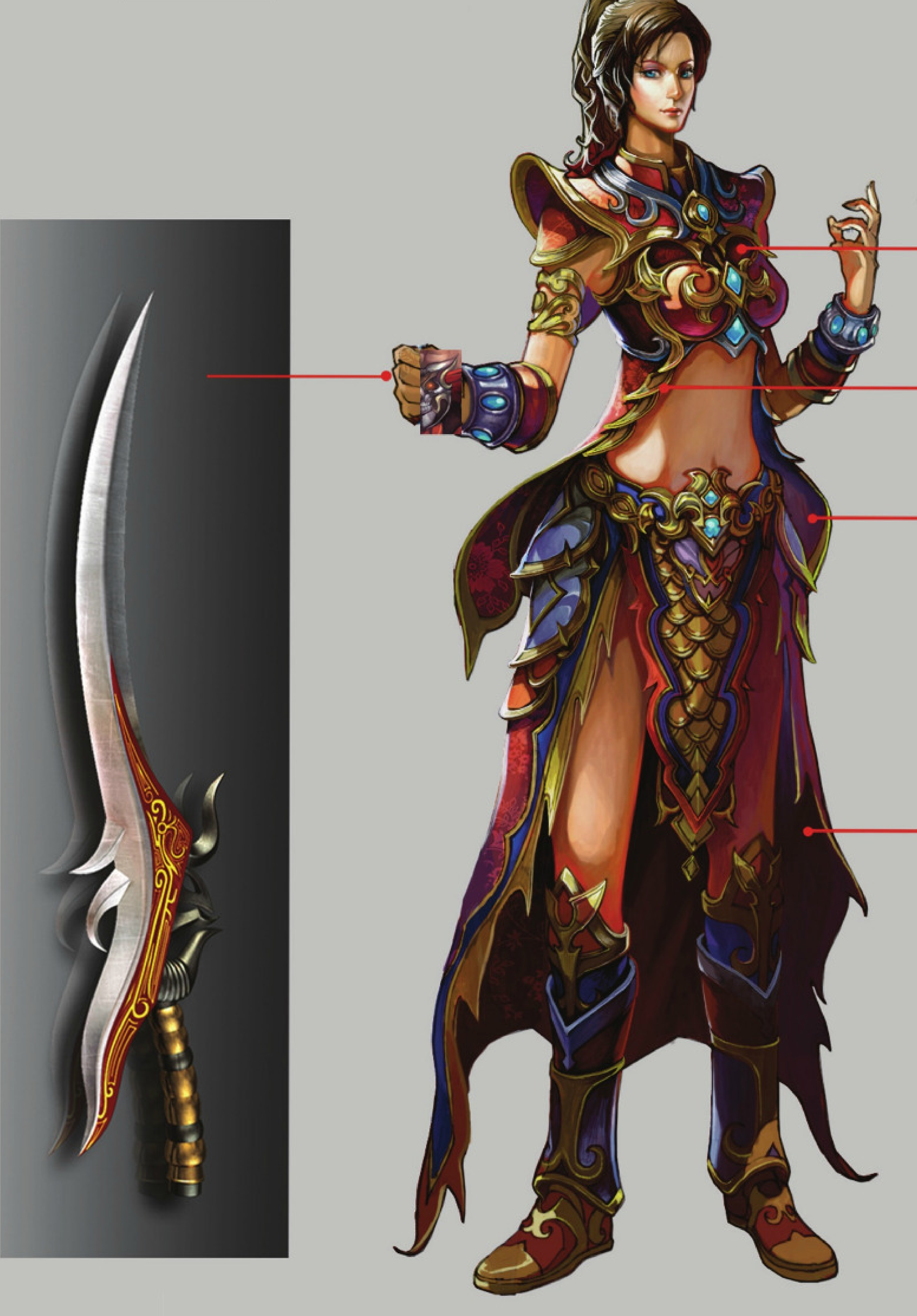


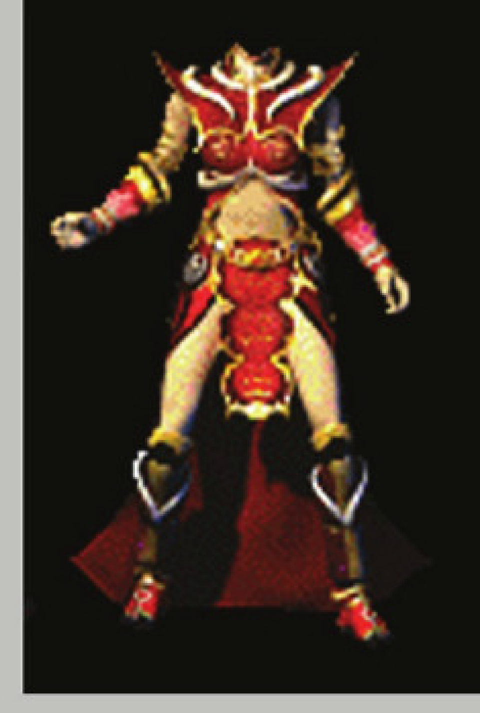
战士


战
士
·
男

法师·女









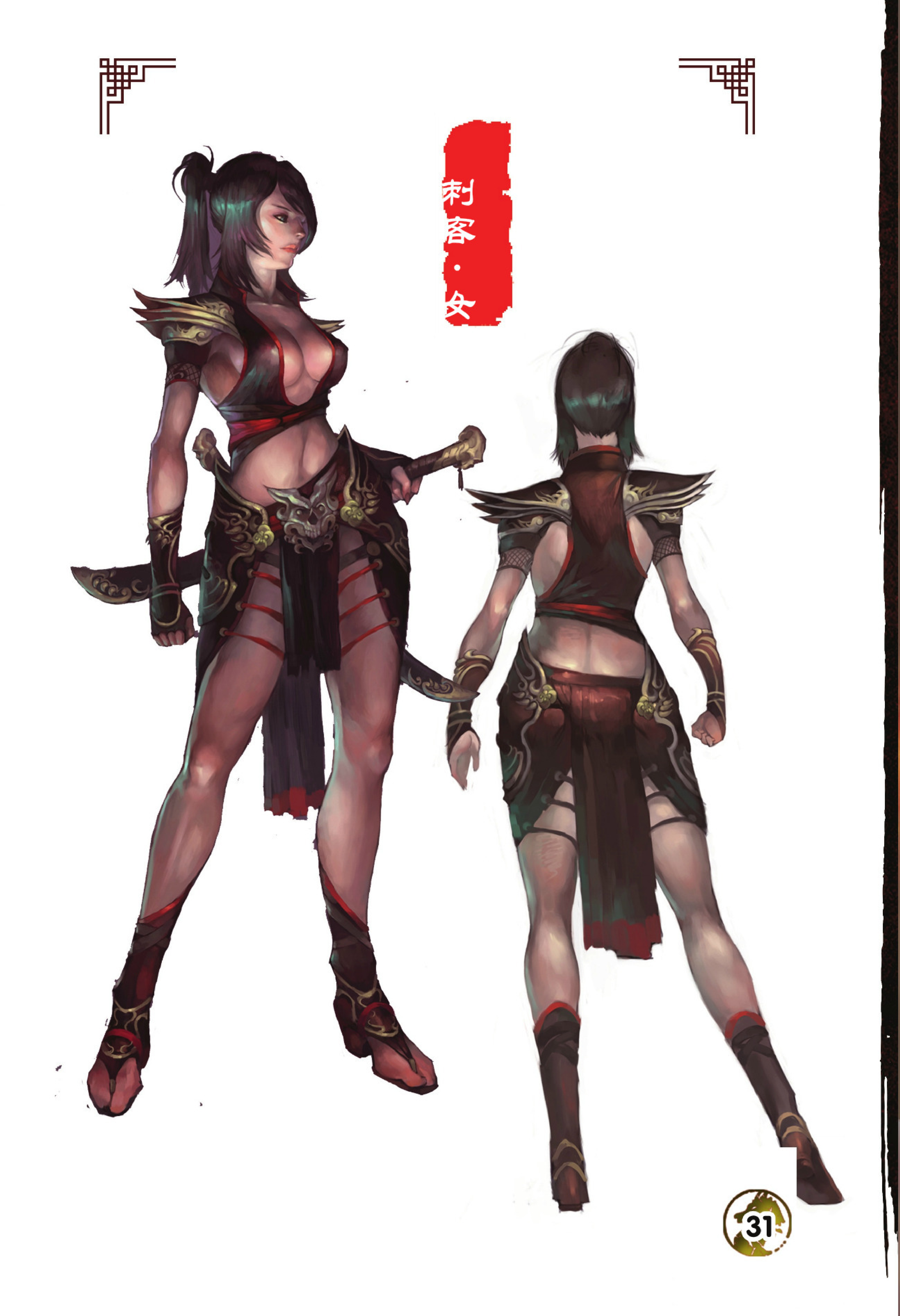

法师·男

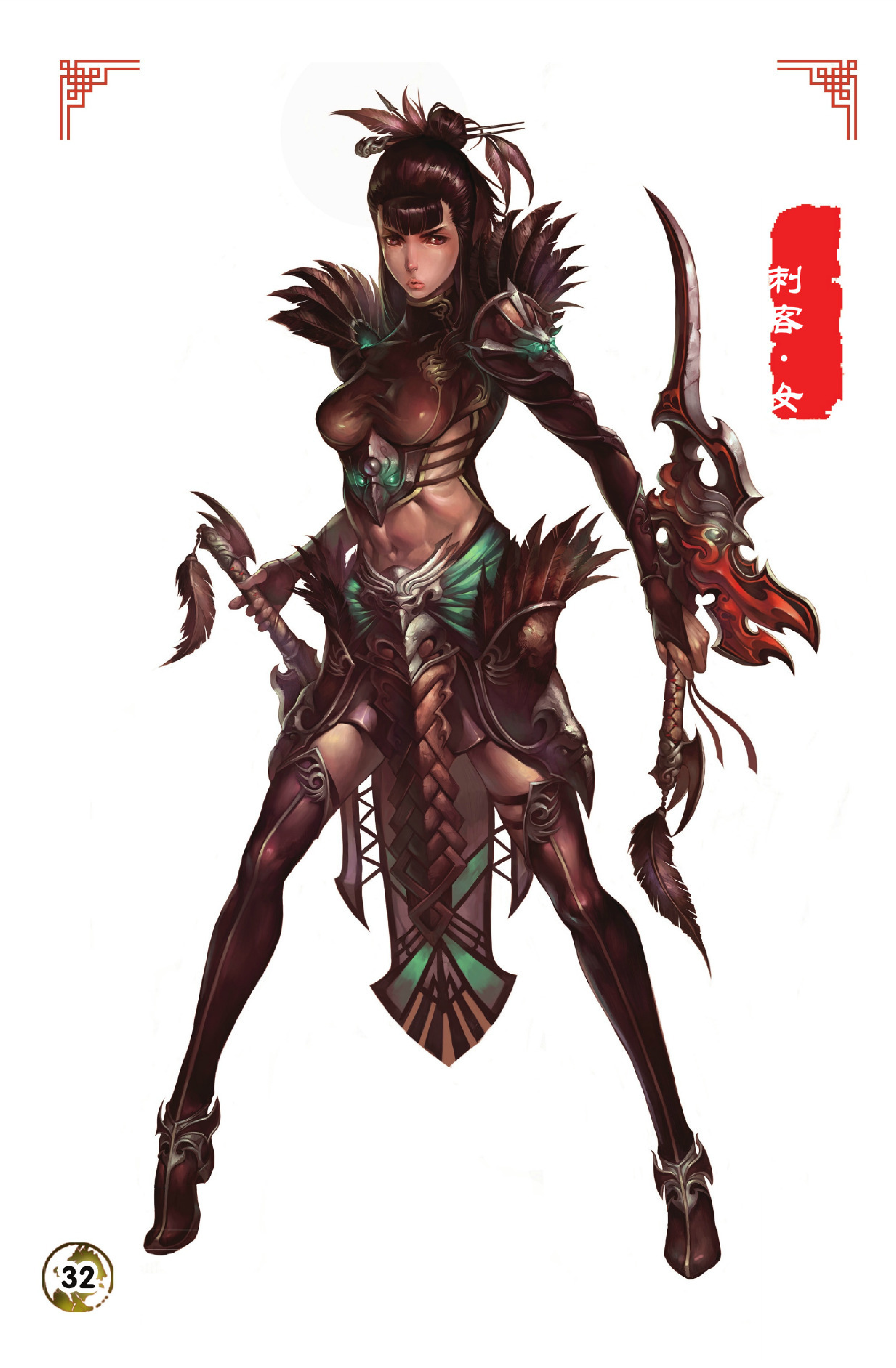
道士·男




道士·女
武器


强者来临
刺客·男


刺客·女


刺客·女

刺客·女

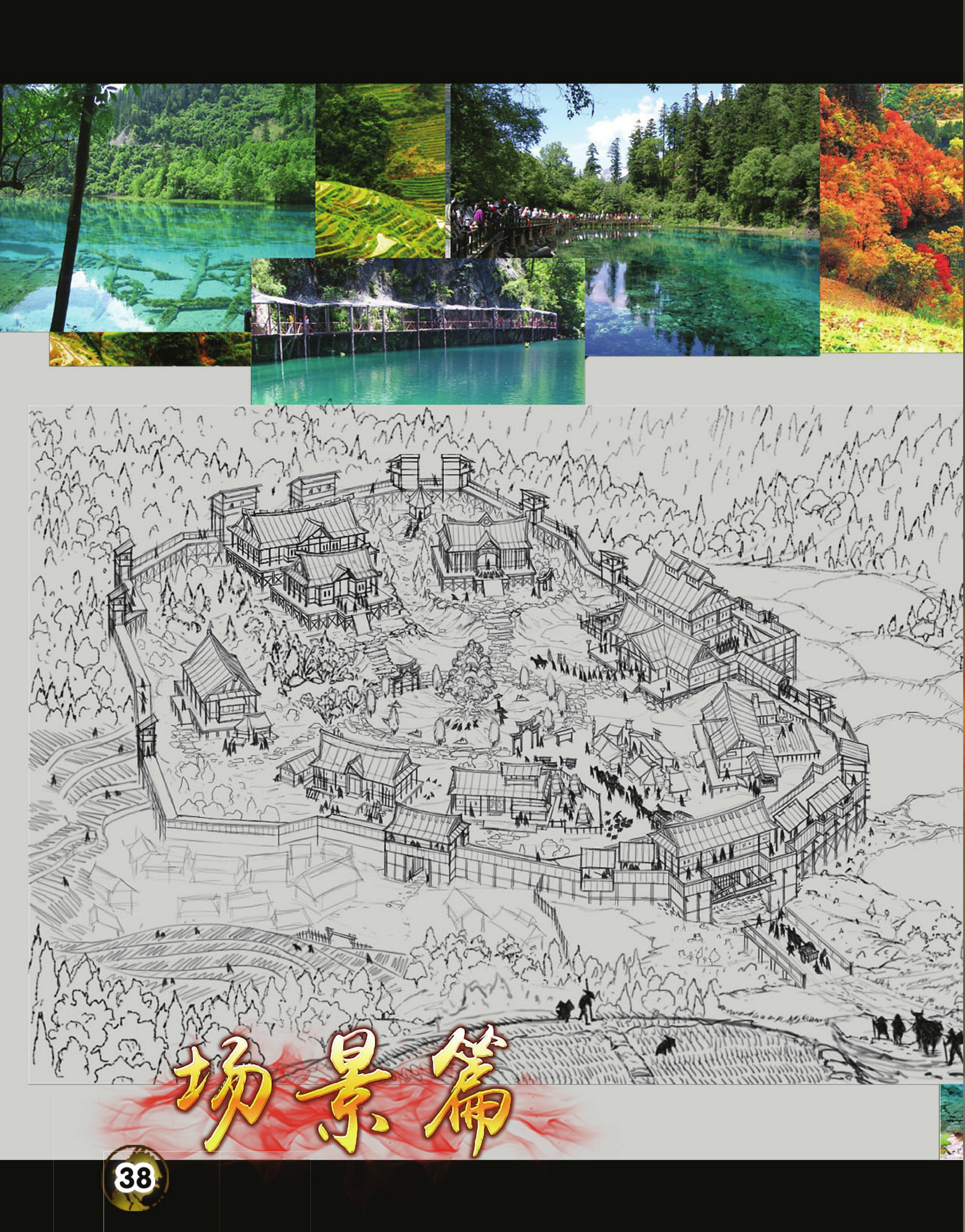



刺客·迅若奔雷


刺客·致命之美


刺客·男


法师·红莲烈焰


场景篇

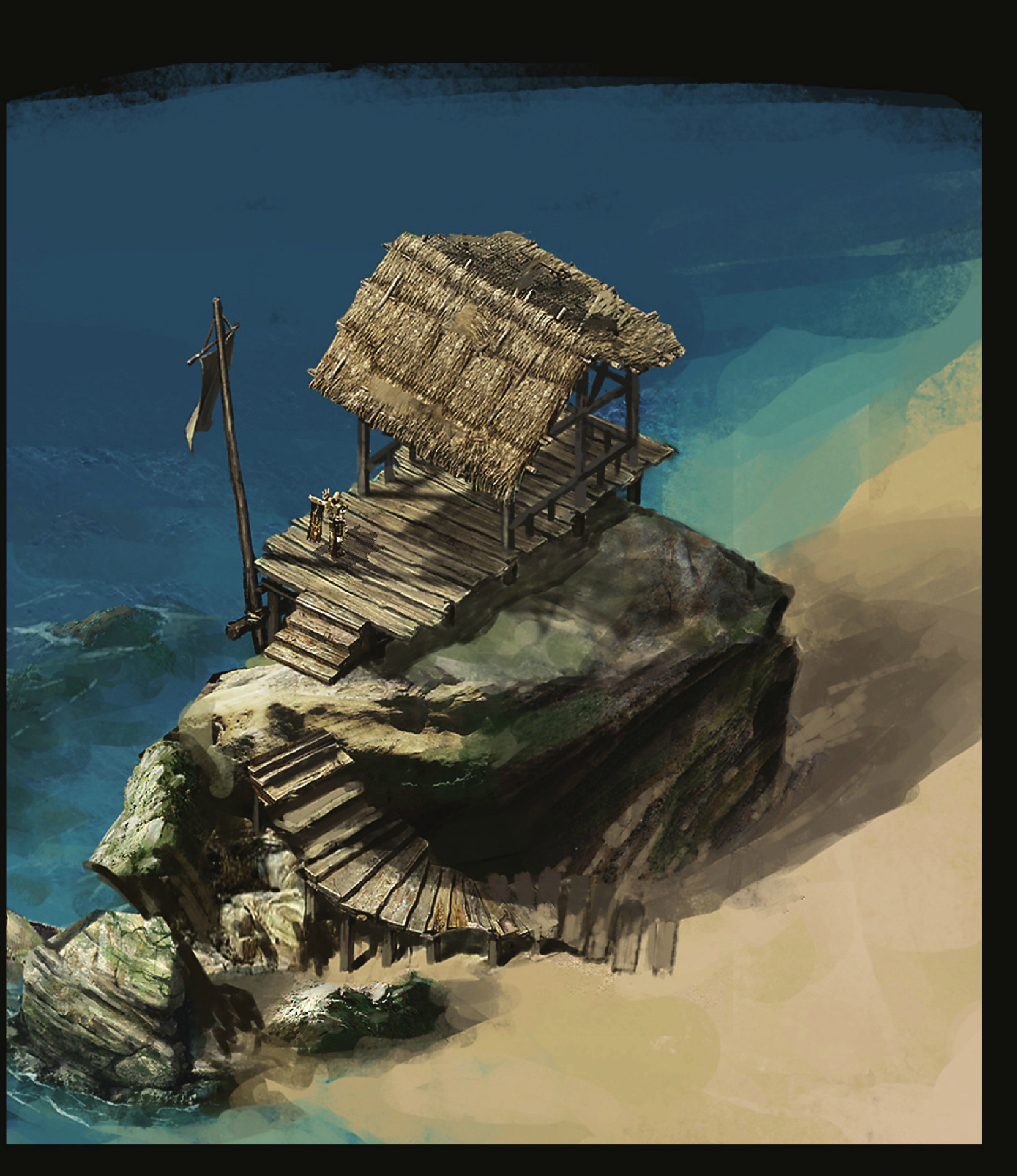
“记得在那时，整个网吧的屏幕里都是新手村的地图——某玩家。”

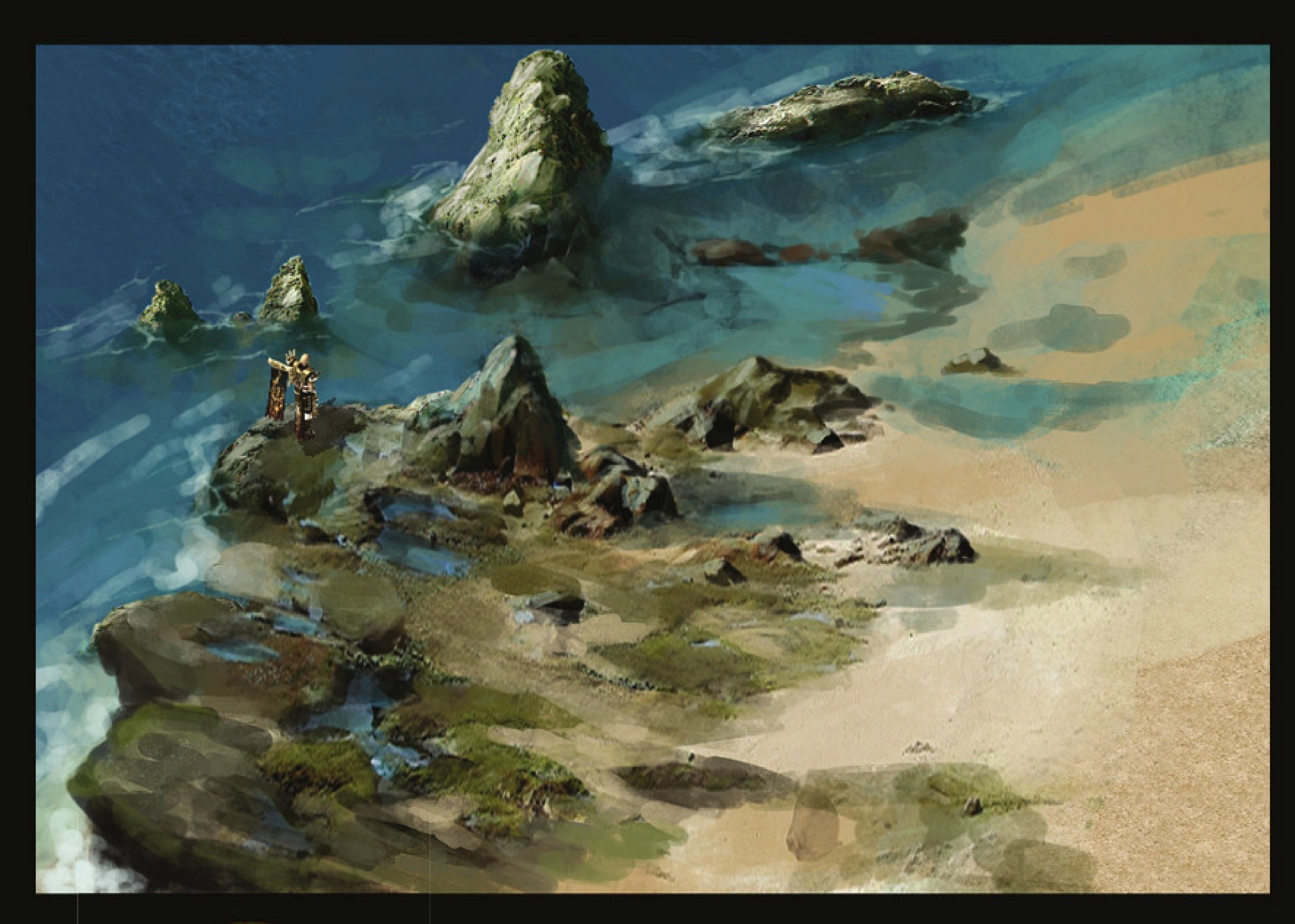








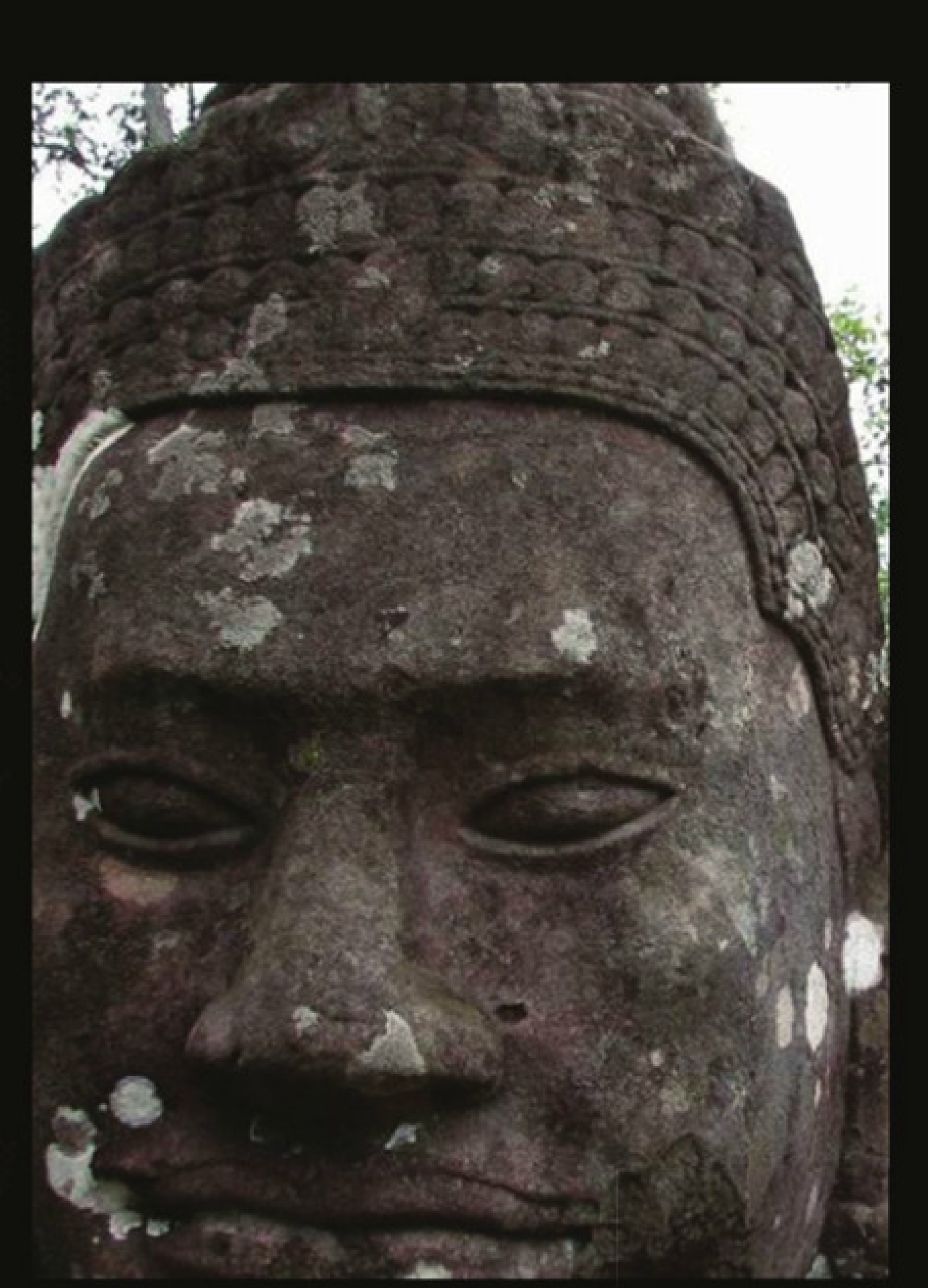






岩雕·海边弥勒





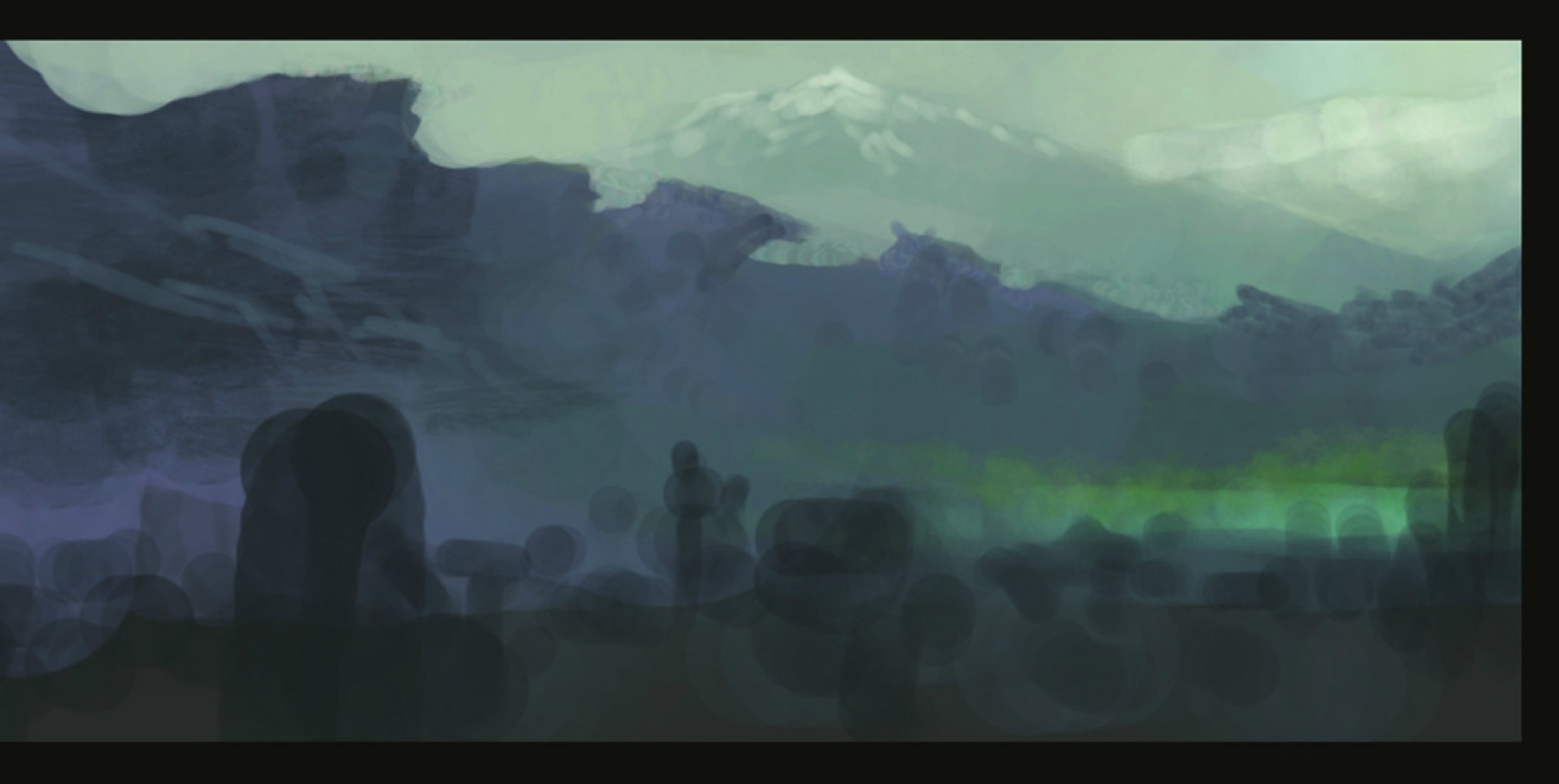


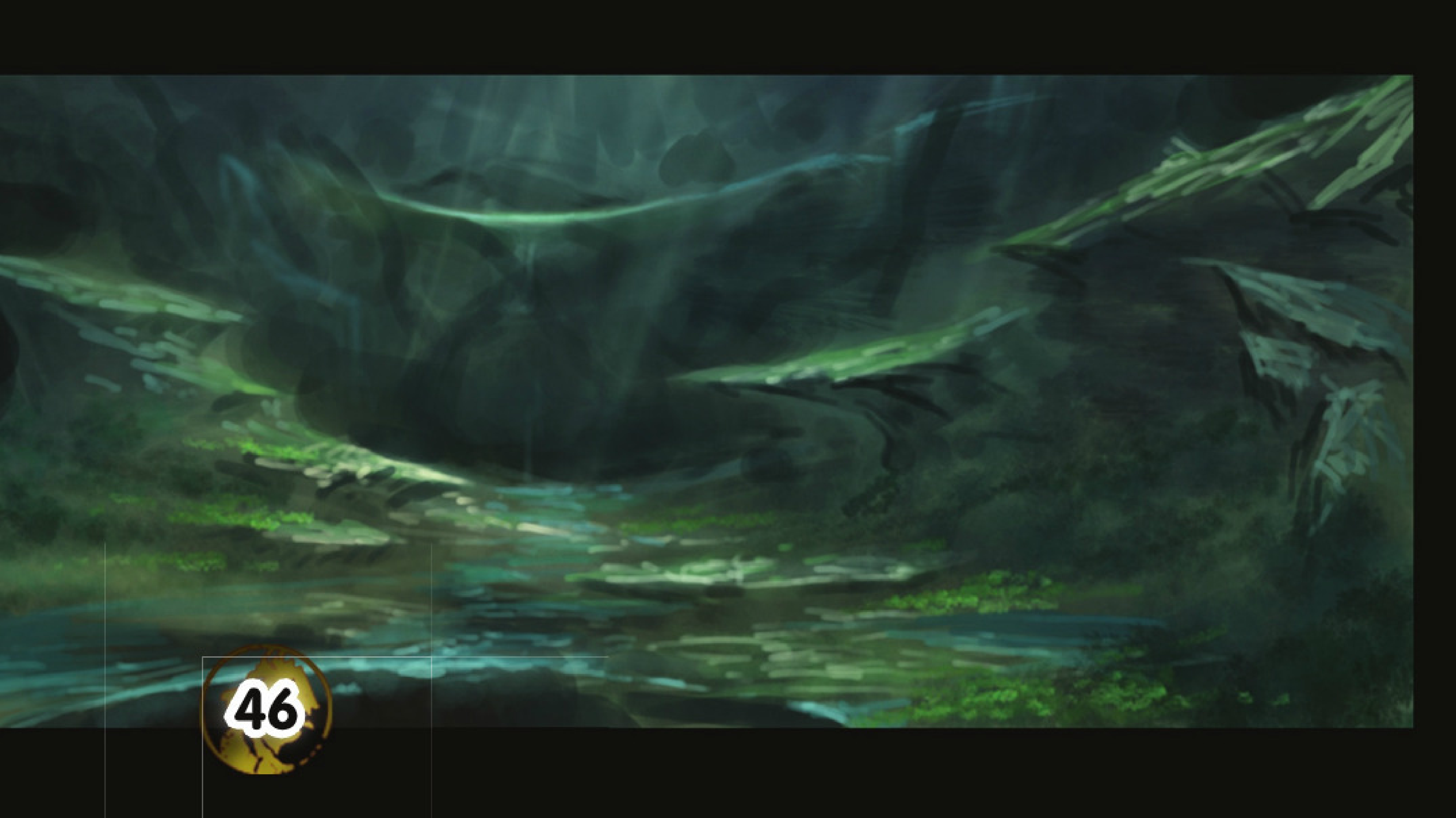
游戏与现实·佛容




俯瞰 · 失落之城







失落之城（破碎的遗迹）
（大瀑布）
地下河
发现入口
塌陷在暴露？？
火焰的迷宫
（远征神秘区域？？）
新的城市
不稳定的暂时平衡？？？
PK？正与邪？
是否影响着这个星球内部的一些XX？？？

失落之城·设定

XX文明最盛期
高山雪原
丘陵
温泉
早期移民（水路）
地热（维持平衡）
正负力量的平衡？？
晶铁层（缓冲带）
XX气层（支撑）
XX晶体（大地的恒动力）

地壳上升
地壳上升
部分皇城（迷宫）
大陷落（不知明原因）
晶铁层缓冲带的崩坏
XX晶体的衰劫？！

无论是攻还是守，或许你曾是其中的一员，在这里舍生忘死的战斗过。但是，你是否曾以上帝的视角注视着这里？这里是沙巴克——刀与剑，血与火铸就的荣耀之城。






怪物篇


披风不变
黄泉教主


恶灵尸王·正



恶灵尸王·反

虹魔教主修改前，从画稿上标注的意见，可以看到设计者对怪物造型的用心




[redacted]
虹魔教主



这个毛看上去太女人了。
请改个粗旷些的感觉！

整体盔甲颜色
还是要朝黄色
系靠，暖色为主，
整体颜色要和光的
比较接近！






屠夫


冰霜女

蛇王

蛇

王

尸

王

尸王

祖玛教主

沃玛教主

盔甲质感的参考

铁的质感表现与
金边的质感表现

同时请按照新教主的造型
制作2个这样的石像!


北海祭司


野蛮人


野蛮人·首领




野外·樹精


野外·骷髅王
野外·熊


马年套装·女
装备篇


马年套装·男















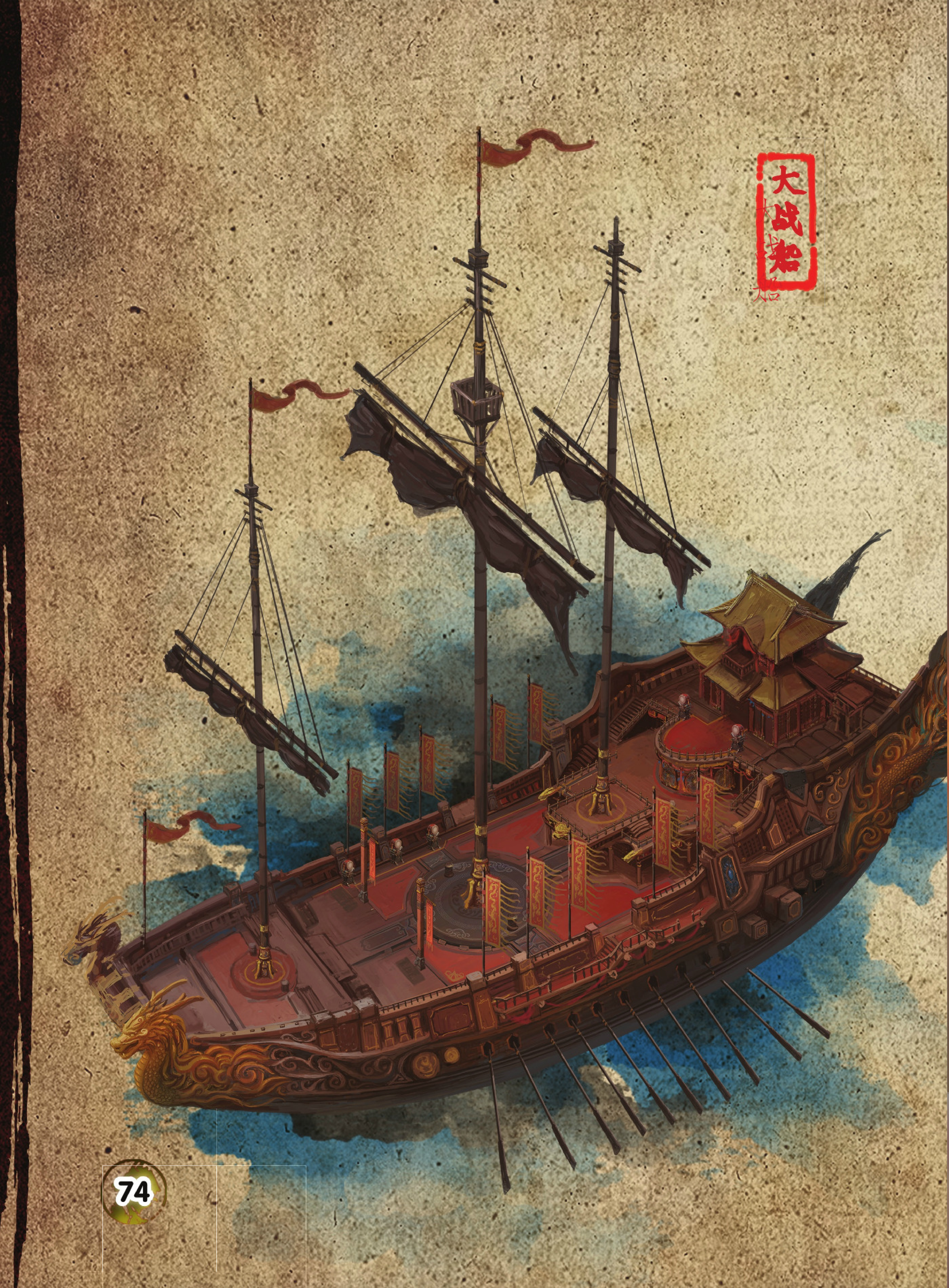


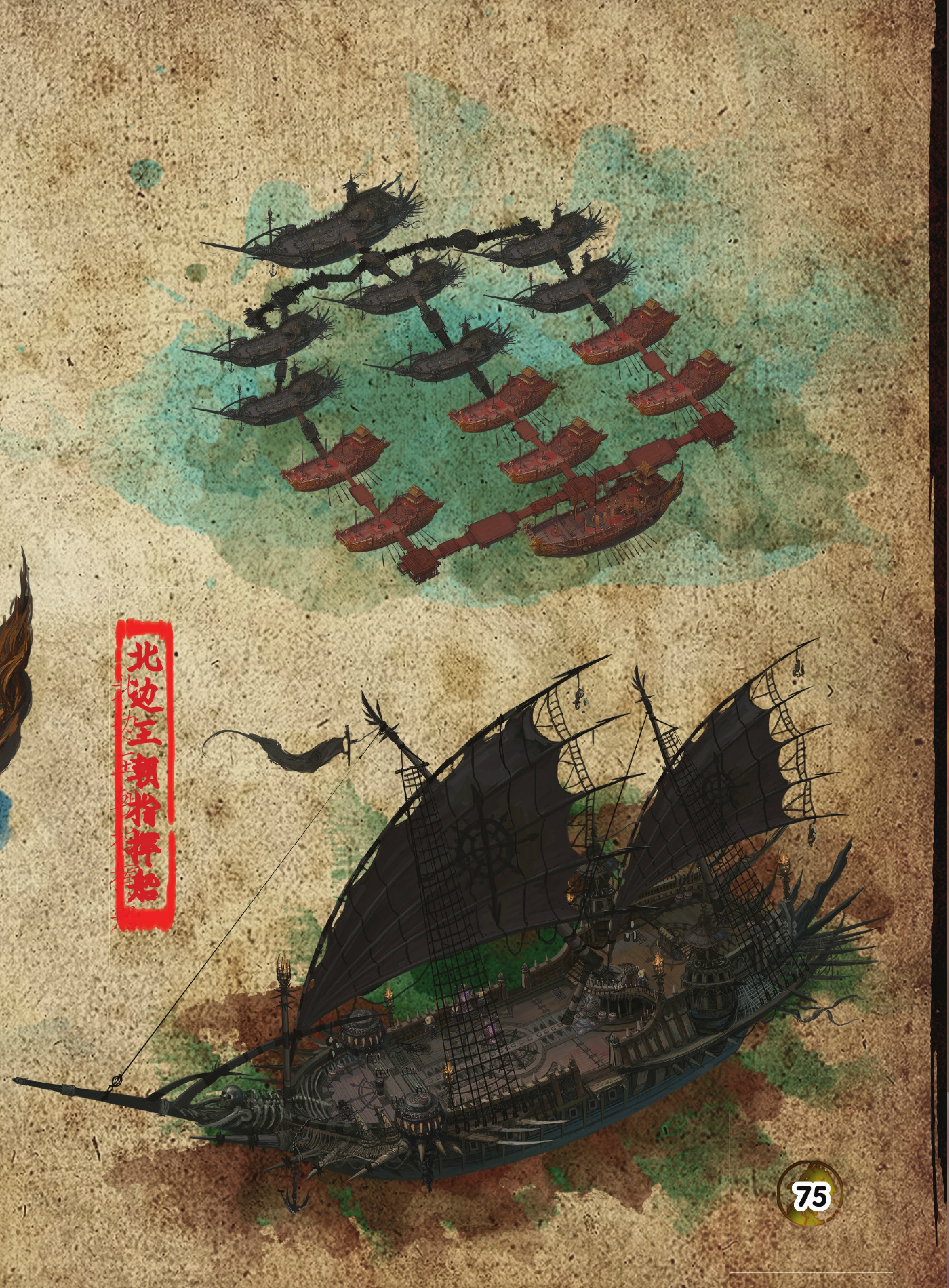









大战船


北边王朝指挥船



五千个日夜，同一个传奇

14年了，《传奇》走到今天，本身已经成为不朽的传奇。

《传奇》的辉煌，离不开玩家的支持，千千万万的玩家，是《传奇》的依托，也是《传奇》不断向前的助力。

下文中出场的，只是千千万万传奇玩家的代表，他们也同样是传奇……


热血傳奇



魂十五

在收费之前，魂十五就已经成就了传奇历史上第一烈火战士的荣誉称号。

在测试后的第四个礼拜，有人惊奇的发现一个战士身穿墨绿色的重盔甲，手提一把巨大的斧子。魂十五他是全服务器唯一一个穿22级衣服的人，在布衣和轻盔人群中，有如鹤立鸡群，让众多玩家倾慕。

2001年10月中旬，《战神殿》诞生，在当时已经是第三个诞生的行会了。魂十五被正式邀请加入战神殿，接任第三代掌门人之位。在首次烈焰服务器中的沙城争霸赛中，荣登第一代沙城城主之位。

2001年12月初，首次沙巴克攻城战，魂十五以战士的终极绝学"烈火剑法"力压群雄，也就是说，在收费之前，魂十五就已经成就了传奇历史上第一烈火战士的荣誉称号。

魂十五这个名字，已经在烈焰服务器成为一个神话。





火舞者

级别是次要的，朋友才是重要的，通过《传奇》认识这么多的朋友，同样要感谢盛大公司。

来自84区三晋争霸服务器的「火舞者」（简称火舞者）以递交最多的天龙印记赢取了本次“天龙之印”活动的全区全服大奖！——天龙圣衣，天龙圣剑！

两件超级神器在这传奇10周年辉煌的日子里，拥有了他们的新主人，天龙的光芒，又一次共同闪耀整个大陆。

对于获奖，火舞者坦言，能拿到顶级装备，自己是非常开心的，但在开心的同时，不免有独孤求败的一种感慨。

年多来的传奇生涯，给火舞者带来了很多欢乐和很多朋友，火舞者也是全区全服第一个到10级的角色。他说，其实级别是次要的，朋友才是重要的，通过《传奇》认识这么多的朋友，同样要感谢盛大公司。



小虾米

要知道领导一个行会占领沙城长达9年之久，并非一般的人能做到，但是他却做到了。

小虾米 一个另多少老玩家为之惊叹的名字，从2001年9月28日，《热血传奇》诞生的那天，他就踏上了传奇，成为了传奇中的一员。8年前的首次光芒服务器沙城争霸赛中，他向他的所有行会成员许下一个惊天的若言传奇不倒，昔日不倒。要知道领导一个行会占领沙城长达9年之久，并非一般的人能做到，但是他却做到了。

小虾米的执着，也许是无数传奇迷所无法企及的，因为他本身就是一个传奇。



我的原则不允许我卖号，或许有一天我会离开。但是绝对不是卖号，而是删号。

太子丹

太子丹，四川宜宾人，早期一区雷霆玩家，练级狂！！经常和众多朋友包下网吧单间玩《传奇》！据说2002年2月底在盛大官方活动中因等级最高，获得屠龙一把，也是《传奇》里面诞生的第一把屠龙。因为其练级时长期使用经验外挂，严重影响了游戏的公平公正，52级的时候帐号被盛大注销！但是鉴于其屠龙是通过盛大官方活动正当获得，盛大公司在注销其帐号后赔偿其RMB25000。从此太子丹这个角色从《传奇》上彻底消失。

离开传奇，对于他来说不是痛苦而是一种解脱，面对买号者，他说，我的原则不允许我卖号，或许有一天我会离开。但是绝对不是卖号，而是删号。


方寸天
热血傳奇



中文名	热血传奇
游戏类型	ARPG
游戏平台	Android/iPhone/iPad
内容主题	东方玄幻
玩家人数	多人
游戏画面	2D
开发商	盛大游戏

最正宗的玩法，最正点的画面！

《热血传奇手机版》是网游界第一影响力品牌“传奇”的唯一官方手游，由盛大游戏传奇工作室倾力打造。除了延续传奇经典画面外，PK掉宝、五百人同屏、沙巴克盛况再现等都将给玩家带来指尖上的极致震撼体验。

更加适合手机的操作手感，更精美绚丽的画面，更畅快的PK战斗，更多样的玩法，都将使《热血传奇手机版》成为年度最受期待的ARPG手机游戏。





或许你曾无数次梦回此境。
旌旗遍野，刀剑如林。
攻者舍生，守者忘死。
为了兄弟，为了荣誉。
有一天，你必将再次回到这里。
沙巴克，万世征伐之城。


沙巴克

传奇留言板

某一天，某著名综合性网络社区里，有人发了这么一个帖子：“《传奇》这款游戏最火的时候是什么样的一个存在？”

这个问题引来了大量的讨论和回复。类似这样话题的讨论，相信在无数的社区里，已经发生过无数次……

雨星痕：《传奇》这款游戏最火的时候是什么样的一个存在？依稀记得哥哥们老是跑出去网吧，就是玩这个而且都不带我。

大西瓜：网吧老板自己搞个行会，包夜打装备升级的免费提供泡面火腿肠。

可乐江湖：当年游戏只有两种，一种叫《传奇》，一种叫其他。

神奇林书豪：当年网吧，一半玩《传奇》，一半玩CS，只有零星几个聊天、玩红警等等的……后来还有哪款游戏能占领网吧半壁江山？

SEOBABY：我那边网吧百分之80多都是《传奇》。个人认为《传奇》的PK模式最经典，简单粗暴限制不多，画面也不花里胡哨。

古古：当时传言有人打沙虫爆了麻痹戒指，所有人一有空就去打沙虫。

long4625：我CS1.3开始上网，《热血传奇》《传奇世界》和“魔兽45”内测都经历过，“魔兽”巅峰期也有网吧划分魔兽专区的待遇，但是02、03年整个网吧都是传奇专区。

两年哥：小学4点半放学，班上十几个人到学校对面牛奶屋看那个叔叔玩到5点半的水平。

安神补脑子：一个网吧所有人都在玩，只是听到那没有音乐的砍人音效，当年出了一个屠龙的时候，几乎所有人都在讨论这个事。

华金：好像当年一个神器麻痹戒指可以买到90万，相当于当时北京四环2套房了吧。

忍不住嘿咻：我就是《热血传奇》搓出麻痹戒指的那个人，搓飞蛾的时候不停的说麻痹、麻痹、麻痹！

狗了很多年：我只记得当时我是小学生，爱去网吧看别人打，整个网吧都是新手村的地图。关键是，有个女网管都在打，还穿那么少，我好担心她感冒(◎o◎)啊！

lovehutno：每天下早自习，去网吧玩半个小时。中午放学，一个人狂奔（没错，是狂奔）去网吧占机器，其他人去买饭然后带到网吧，玩一个小半小时，下午直接回学校上课，下午放学去玩半个小时。有机会了就夜不归宿去通宵玩。每天课后讨论的话题全是《传奇》。
而且，周围班里，包括网吧里的大人什么的，也很少有玩别的游戏的。整个网吧基本都是传奇玩家，玩累了就联一会CS，权当休息了。后来上高中渐渐不玩了，那以后不管什么网游，都没见过传奇那种盛况。

UC史泰龙：跟大家分享个真人真事，04年公司有两名员工突然无故旷工，本来超已经超过3天。要按自离结算工资的。因为订单多，一下找不到熟手人工，老总让我去把人找回来。后来打听了好多人才知道，在附近一个网吧里玩《传奇》呢。两个员工连续奋战四五天了。另外还有其中一人的表弟（本来是来找工作的）已经奋战快俩礼拜了。

木然：小学三年级的一天，家严不知从哪里给我搞来一盘正版的传奇客户端，从此踏上了一条不归路……练级、打怪、PK、爆装备，那个年代的娱乐不算很贫乏，但玩传奇绝对是一件很酷的事。后来不知道为什么盛大把它的名字改成了《热血传奇》，不过这的确符合当时的游戏环境，比奇、盟重、土城、沙巴克、骷髅洞、僵尸洞、蜈蚣洞……哪里都有我们的热血，哪里都有我们的青春。

盛大：《传奇》这款游戏真正最火的时候，也许就在不远的将来。热血传奇手机版，欢迎兄弟姐妹们归来！



五千个日夜，同一个传奇

《传奇》自开服以来，一直受到广大玩家的追捧，同时也得到业界的推崇。如今14周年庆典在即，让我们看看《传奇》的荣誉榜。

荣誉是丰碑，记载着往昔的辉煌，荣誉也是鞭策，指引前进的方向。





传奇荣誉榜

2002年

2002年11月，《热血传奇》荣获 2002年（首届）中国市场消费商品质量信誉竞争力调查同行业十佳品牌称号

2002年12月，《热血传奇》在四川省电信公司与大众网络报社共同举办的“2002年度中国网络游戏产业调查”中荣获年度最佳网络游戏、最佳科幻、奇幻类网络游戏、最佳游戏设定网络游戏、最佳画面网络游戏、最佳客服网络游戏称号

2003年

2003年9月，《热血传奇》在由中国电子信息产业发展研究院和中国软件行业协会主办，《软件世界》杂志社、赛迪顾问股份有限公司以及中国软件行业协会游戏软件分会承办的2003年度最具人气10大网络游戏评选中位列第一

2004年

2004年1月，在由中华人民共和国新闻出版总署音像电子和网络出版管理司主办，中国出版工作者协会游戏工作委员会CGPA、中国电信集团公司、国际数据公司（中国）IDC联合承办的2003年度中国游戏产业报告中，《热血传奇》荣获2003年度十大最受欢迎的网络游戏第一名称号

2005年

2005年1月，在第一届中国游戏产业年会上，新闻出版总署公布的2004年度游戏评选结果中，《热血传奇》名列2004年度中国十大最受欢迎的网络游戏

2005年2月，在首届“腾讯-北京晚报”中国产业品牌网络调查中，《热血传奇》荣获最受网友喜爱的品牌



2006年

2006年8月，在北京软件行业协会益智与娱乐软件分会、《大众软件》杂志共同主办年度网游评选中，《热血传奇》荣获2006年度最具人气免费游戏称号

2007年

2007年1月，在由上海市信息化委员会、上海市新闻出版局主办的"2006数码互动娱乐产业年度评选"中，《热血传奇》荣获最佳角色扮演类产品奖

2007年10月，《热血传奇》在Chinajoy金翎奖评选中，荣获玩家最喜爱的十大网络游戏称号

2007年，在17173中国网络游戏风云榜评选中，《热血传奇》荣获中国大陆玩家最喜欢的十大2D网络游戏和中国大陆市场占有率前15强网络游戏

2010年

2010年，CGWR新浪中国网络游戏排行榜中，《热血传奇》荣获年度网络游戏巅峰荣誉奖

2010年12月，《热血传奇》荣获大众网络报十大经典网络游戏

2011年

2011年，在17173中国网络游戏风云榜评选中，《热血传奇》荣获2011年中国年度最受欢迎2D网络游戏

2011年12月，《热血传奇》荣获大众网络报2011年度十大优秀网络游戏

2012年

2012年，《热血传奇》在电攻游戏风云榜中荣获玩家最喜爱的十大网络游戏称号

2013年

2013年，《热血传奇》在Chinajoy金翎奖评选中，荣获玩家最喜爱的十大网络游戏称号





传奇十四周年典藏纪念册

玛法见证者 专属激活页面

诞生

热血傳奇

盛大游戏 大众软件

每个激活码仅限使用一次。
激活码有限期：2015年6月30日

No.5000

“玛法见证者”荣誉称号领取方法

登录激活页面激活，激活地址：http://act.mir2.sdo.com/project/Activation/album/index.html，按网页上的说明，凭收藏卡上的激活码，获取“玛法见证者”称号。

纪念光盘内容

《热血传奇》客户端
《热血传奇》微电影

我的传奇荣誉证

我开始玩《热血传奇》的时间：

我目前所在服务器：

我的ID：

我的职业：

我所在的公会：

我在《热血传奇》中获得的称号及荣誉：

我的《热血传奇》经历：

我在《热血传奇》中印象最深的事情：

我对《热血传奇》十四周年庆的寄语：



光盘手册名：热血传奇
出版人：吴文阁
责任编辑：陈配雄
开本规格：大16开
版本号：ISBN 978-7-89454-507-7
印数：1-5,000
版次：2014年11月第一次印刷
光盘手册定价：88元（光盘+手册）
出版单位：吉林电子出版社有限责任公司
地址:长春市泰来街1825号
电话：0431-86012917
经销：北京情文图书有限公司

